string personagem = (Console.ReadLine());

Random randomDado = new Random();

randomDado.Next();

switch (personagem)

{

case "Mario":

Console.WriteLine(randomDado.Next(1, 6));

Console.ReadLine();

break;

case "Luigi":

Console.WriteLine(randomDado.Next(1, 6));

Console.ReadLine();

break;

case "Pricesa Peach":

Console.WriteLine(randomDado.Next(1, 6));

Console.ReadLine();

break;

case "Toad":

Console.WriteLine(randomDado.Next(1, 6));

Console.ReadLine();

break;

case "Yoshi":

Console.WriteLine(randomDado.Next(1, 6));

Console.ReadLine();

break;

}

Console.ReadLine();

}

}